UC Testes de Front-End

Quiz

# 1) Qual é o fator mais importante para a usabilidade de um site?

A) Design intuitivo.

B) Velocidade de execução.

C) Flexibilidade.

D) Confiabilidade.

E) Segurança.

**Dica**

Lembre-se de que a usabilidade de um site está ligada à navegação.

**Feedback**

O fator mais importante para a usabilidade de um site é o design intuitivo. A usabilidade precisa apresentar informações de forma clara e de navegação facilmente compreensível e absorvida pelo usuário (inteligibilidade e apreensibilidade), permitindo a realização de tarefas sem dificuldade (operacionalidade), além de prevenir erros e apresentar interface agradável (atratividade) e acessível.

# 2) Qual é o principal objetivo dos testes de carga de software?

A) Verificar a capacidade de lidar com grandes volumes de tráfego de dados.

B) Verificar a capacidade de recuperação de falhas.

C) Verificar a usabilidade.

D) Verificar a segurança.

E) Verificar a velocidade de execução.

**Dica**

Lembre-se de que a carga está relacionada à quantidade de usuários simultâneos.

**Feedback**

O principal objetivo dos testes de carga de software é verificar a capacidade de lidar com grandes volumes de tráfego de dados. Em outras palavras, o teste de carga de software verifica a capacidade máxima de usuários logados ao mesmo tempo até o site diminuir seu desempenho ou ficar fora do ar. Analogamente, se fosse em um restaurante, o teste de carga descobriria qual é o número máximo de clientes simultâneos que cabem dentro do estabelecimento.

# 3) Qual é a principal medida utilizada nos testes de estresse de software?

A) Capacidade de lidar com grandes volumes de tráfego de dados por período prolongado.

B) Tempo de atividade.

C) Usabilidade.

D) Segurança.

E) Velocidade de execução.

**Dica**

Lembre- se de que o estresse está relacionado a períodos de sobrecarga.

**Feedback**

A principal medida utilizada nos testes de estresse de software é a capacidade de lidar com grandes volumes de tráfego de dados por período prolongado. Em outras palavras, o teste de estresse de software verifica por quanto tempo o sistema suporta a capacidade máxima de requisições feitas simultaneamente. Em uma loja virtual, seria a quantidade de pedidos de compra/pagamento simultâneos que o site suporta. Analogamente, em um restaurante, o teste de estresse quantificaria o número máximo de pedidos que podem ser atendidos simultaneamente.

# 4) Qual é a principal vantagem dos testes unitários?

A) Detectar erros no software precocemente.

B) Aumentar a velocidade de execução.

C) Melhorar a usabilidade.

D) Aumentar a segurança.

E) Reduzir o tempo de atividade.

**Dica**

Lembre-se de que os testes estão relacionados à constatação, prevenção e correção de erros.

**Feedback**

A principal vantagem dos testes unitários é detectar erros no software de forma precoce e, portanto, também prevenir problemas maiores e aumentando a qualidade do software. Ao realizar testes unitários, é possível verificar se cada pequena parte do código está funcionando corretamente, antes de juntar todas elas.

# 5) Quando é recomendado executar testes unitários?

A) Durante o desenvolvimento do software.

B) Após o software estar pronto para produção.

C) Somente após a detecção de erros no software.

D) Antes de fazer alterações no software.

E) Não é necessário executar testes unitários.

**Dica**

Lembre-se de que o recomendado é corrigir os erros o mais cedo possível.

**Feedback**

O recomendado é executar testes unitários durante o desenvolvimento do software, o mais cedo possível. Realizá-los assim que uma nova funcionalidade é adicionada ajuda a garantir que ela esteja funcionando corretamente e facilita a detecção de erros. Além disso, ao realizar testes unitários de forma contínua durante o desenvolvimento, é possível identificar problemas rapidamente e corrigi-los antes que se tornem maiores.

# 6) Qual é a principal diferença entre as técnicas de teste caixa-branca e caixa-preta?

A) Caixa-branca testa o código interno, enquanto caixa-preta testa a funcionalidade externa.

B) Caixa-branca testa a funcionalidade externa, enquanto caixa-preta testa o código interno.

C) Caixa-branca testa a velocidade de execução, enquanto caixa-preta testa a usabilidade.

D) Caixa-branca testa a usabilidade, enquanto caixa-preta testa a velocidade de execução.

E) Não há diferença entre as duas técnicas de teste.

**Dica**

Lembre-se de que os detalhes testados podem ser externos ou internos.

**Feedback**

A principal diferença entre as técnicas de teste caixa-branca e caixa-preta é que o do tipo caixa-branca testa o código interno, enquanto caixa-preta testa a funcionalidade externa, ou seja, o nível de detalhes testados. Na técnica de teste caixa-branca, o testador tem conhecimento do código-fonte e testa o software a partir desse conhecimento, verificando a corretude (maneira correta de fazer) das rotinas internas. Na técnica de teste caixa-preta, o testador não tem conhecimento do código fonte e testa o software baseado somente na sua funcionalidade externa, sem se preocupar com a implementação interna.

# 7) Qual é a vantagem de se utilizar a técnica de teste caixa-branca?

A) Permite identificar erros internos do software.

B) Aumenta a confiabilidade.

C) Melhora a usabilidade.

D) Aumenta a segurança.

E) Reduz o tempo de atividade.

**Dica**

Lembre-se de que o teste caixa-branca foca nas rotinas internas do software.

**Feedback**

A vantagem de se utilizar a técnica de teste caixa-branca é identificar erros internos do software. Nesse tipo de teste, um código será estruturado a partir da visão do desenvolvedor responsável pelo teste, objetivando testar dados de entradas e de saídas do sistema, cliques, navegabilidade e usabilidade.

# 8) Qual é a primeira etapa do ciclo de testes de software?

**A) Planejamento.**

B) Execução.

C) Elaboração do caso de teste.

D) Correção.

E) Avaliação de resultados ou conclusão.

**Dica**

Lembre-se de que o planejamento deve estar na fase inicial de qualquer tipo de projeto ou ciclo de desenvolvimento.

**Feedback**

A primeira etapa do ciclo de testes de software é o planejamento, ou plano de teste, que é um documento que especifica os objetivos gerais dos testes, etapas, as técnicas que serão utilizadas, entre outros.

# 9) Qual é a etapa final do ciclo de testes de software?

A) Planejamento.

B) Execução.

C) Elaboração do caso de teste.

D) Correção.

E) Avaliação de Resultado ou Conclusão.

**Dica**

Lembre-se de que a avaliação de resultados deve estar na fase final de qualquer tipo de projeto ou ciclo de desenvolvimento.

**Feedback**

A etapa final do ciclo de testes de software é a avaliação de resultados ou conclusão. Nessa etapa, é feita uma avaliação geral dos resultados obtidos durante todo o processo de testes, incluindo a identificação de todos os erros e problemas encontrados, a análise dos resultados e a definição de ações futuras, se necessário.

# 10) Em que etapa do ciclo de testes de software é feita uma documentação da lista de testes que serão realizados?

A) Planejamento.

B) Execução.

C) Elaboração do caso de teste.

D) Correção.

E) Avaliação de resultados ou conclusão.

**Dica**

Lembre-se de que a documentação define/oficializa o que foi planejado.

**Feedback**

A documentação da lista de testes é feita na elaboração do caso de teste. Nessa etapa, são definidas as unidades que serão testadas, incluindo dados de entrada, resultados, ações e condições gerais para a execução do teste. A documentação tem como objetivo responder à pergunta: o que será testado? A resposta poderia ser “caso de teste 1: efetuar login”.